

REGULAMIN GRY TERENOWEJ "Gdzie jest radny?" zorganizowanej w ramach projektu "W centrum i na peryferiach lokalnego świata. W 100-lecie ponownego utworzenia Powiatu Lubaczowskiego" dofinansowanego ze środków Programu "Patriotyzm Jutra" Muzeum Historii Polski, realizowanej przez Muzeum Kresów w Lubaczowie.

## **§ 1. Organizator**

1. Organizatorem Gry Terenowej pt. „Gdzie jest radny” (zwanej dalej Grą) jest Muzeum Kresów w Lubaczowie.

## **§ 2. Zapisy do Gry**

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest zapisanie Drużyny liczącej od 2 do 6 osób poprzez wysłanie wiadomości e-mail na adres **mateusz.zurek@muzeumkresow.eu** w terminie do **14.07.2023 roku**. Możliwe jest również zapisanie Zespołu osobiście w Muzeum Kresów w Lubaczowie w godzinach pracy placówki lub w dniu realizacji Gry (15.07.2023) w godzinach 14:00-15:00 w Rynku w Lubaczowie (obok ratusza). Do zapisów niezbędne jest podanie imienia i nazwiska lidera Zespołu, wymyślonej nazwy Zespołu, liczby osób pełnoletnich i niepełnoletnich oraz adresu e-mail.

2. W każdym Zespole musi być obecna przynajmniej jedna osoba pełnoletnia.

3. Zapisy mogą zostać zakończone wcześniej jeśli wyczerpią się wolne miejsca w liczbie 40 zespołów.

4. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze tylko pod opieką osób dorosłych.

5. Udział w Grze jest bezpłatny.

6. W dniu imprezy należy potwierdzić obecność w godzinach 14:00-15:00 w miejscu przyjmowania zapisów.

## **§ 3. Zasady Gry**

1. Gra odbędzie się 15 lipca 2023 roku w Lubaczowie w godzinach 15.00 – 19.00. Start gry przewidziany jest na godzinę 15:00 na Rynku w Lubaczowie.

2. Tematem Gry jest życie społeczne, polityczne i kulturalne przedwojennego Lubaczowa w związku z 100. rocznicą przeniesienia stolicy powiatu do Lubaczowa w 1923 roku.

3. Fabuła gry jest fikcją zainspirowaną wydarzeniami z historii Polski oraz wydarzeniami, miejscami i bohaterami mieszkającymi w Lubaczowie w latach 20 i 30 XX wieku.

4. Zadaniem uczestników Gry jest odszukanie animatorów gry, pozyskanie informacji i odgadnięcie zagadki, która jest przedmiotem gry. Uczestnicy otrzymają na starcie zestaw potrzebnych materiałów (plan miasta, wskazówki, wytyczne).

5. Po trasie Gry drużyny poruszają się pieszo. Nie można korzystać z samochodów, skuterów, rowerów i innych pojazdów. Niedopuszczalne jest również rozdzielanie się drużyn.

6. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawno-cywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub opiekun zespołu.

7. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom, w dowolnym momencie Gry Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry.

8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry.

#### **§ 4. Zwycięzcy Gry**

1. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po jej zakończeniu około godziny 19.00.

2. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po podliczeniu wszystkich punktów, które zdobyli rozwiązując zagadkę.

#### **§ 5. Postanowienia dodatkowe**

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Organizatora: [www.muzeumkresow.eu](http://www.muzeumkresow.eu) oraz w siedzibie Organizatora

2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.

3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.

4. Organizator zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian z regulaminie